



Emprender con ética

Guía para formadores sobre el diseño de startups orientadas al impacto

* Nota: para reducir el consumo de papel, imprima este documento en escala de grises o en blanco y negro, en lugar de a color. Imprime por ambas caras del papel (a doble cara) y, si puedes, varias diapositivas o páginas en una sola hoja.

www.start-dsp.eu

Este recurso está protegido
bajo la licencia CC BY 4.0



Co-funded by
the European Union

Emprender con ética

Diseño de startups orientadas al impacto

ÍNDICE

<u>Relevancia de la herramienta</u>
<u>Descripción general de la herramienta</u>
<u>Cómo funciona la herramienta</u>
<u>Ejemplo de solicitud: «EduBot reinventado»</u>
<u>Instrucciones para los docentes</u>
<u>Resultados de aprendizaje previstos</u>
<u>Herramientas y materiales</u>
<u>Próximos pasos para los docentes</u>
<u>Anexo I: Cómo crear el generador aleatorio</u>
<u>Anexo II: Instrucciones visuales para la herramienta de generación aleatoria</u>

Emprender con ética

Diseño de startups orientadas al impacto

Relevancia de la herramienta

En el mundo actual, las iniciativas empresariales no pueden existir sin responsabilidad social. Las expectativas ya no se limitan a la innovación y los beneficios, sino que se centran en contribuir a la sociedad, actuar de forma ética y abordar problemas reales en comunidades reales. Por eso, las empresas no solo deben funcionar, sino que deben estar al servicio de los demás. Los emprendedores no son solo creadores de ideas, sino también artífices del impacto social.

Descripción general de la herramienta

Esta guía ofrece a los docentes un marco estructurado para ayudar a los alumnos a adaptar modelos de negocio predefinidos a los retos locales. Lo importante no es crear algo nuevo desde cero, sino reinventar de forma creativa algo ya existente de manera que refleje empatía, ética e impacto.

Cómo funciona la herramienta

- A los alumnos se les asigna una empresa moderna ya definida
- Además, se les asigna una comunidad, un problema social y una limitación
- Estudian cómo adaptar el negocio para servir a la comunidad
- Deben crear un mecanismo de «retribución» integrado en el negocio
- Presentan su rediseño socialmente responsable como propuesta final

Ejemplo de solicitud: «Edubot» reinventado

Iniciativa: Edubot → un chatbot que ayuda a los estudiantes con las matemáticas y las ciencias

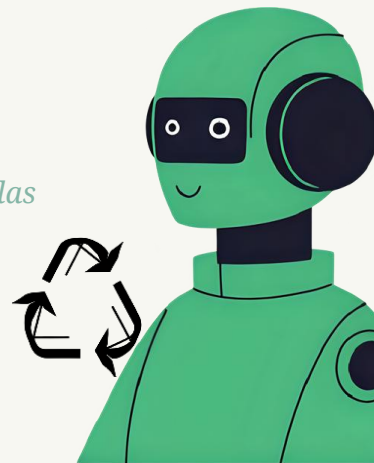
Comunidad: Un barrio en el que se producen cortes de electricidad con frecuencia

Problema: Las chicas que abandonan los estudios debido a sus responsabilidades de cuidado

Restricción: Escaso acceso a los monederos digitales

Plan de rediseño:

- Presentamos EduBot, un bot educativo basado en SMS que funciona sin conexión a Internet
- Instalar quioscos de estudio alimentados con energía solar mediante colaboraciones con ONG
- Ofrecer modalidades de aprendizaje flexibles para las chicas con responsabilidades familiares
- Contratar a jóvenes de la zona como «guías EduBot» para la tutoría entre iguales
- Ofrecer microbecas financiadas con los ingresos de la plataforma



Instrucciones para los docentes

1. Presentar el proyecto como una herramienta para adaptar una iniciativa empresarial moderna y predefinida con el fin de satisfacer las necesidades de una comunidad, resolver un problema e integrar estrategias éticas y responsables de retribución a la comunidad.

Cada equipo de estudiantes deberá:

- Adaptar una idea de negocio ya existente
- Resolver un problema social del mundo real
- Asegúrate de que la iniciativa contribuya al desarrollo de la comunidad a la que está destinada
- Que presenten su solución ética antes de que termine la semana

Emprender con ética

Diseño de startups orientadas al impacto

2. Asignar proyectos y conjuntos de retos

Utiliza la **herramienta de generación aleatoria**

Start-up Community Problem Constraint

Post an Exit Tech	Post-conflict urban center rebuilding public services	Limited access to affordable healthy food	Rental business hours are expensive
PackPal	Densely populated informal settlement near factories	Lack of job readiness skills among high school graduates	No formal address system for deliveries
SkyView Shots	Isolated coastal suburb with growing tourism	Rising rent forcing residents to move frequently	Cultural resistance to female entrepreneurship
LeamNest	University town with many international students	Electricity outages disrupting online work and study	Unstable electricity supply during peak hours
ClickReach	Flood-prone city zone with informal housing	Mental health issues related to social pressure and isolation	Language diversity without translation services
Printify 3D	Peri-urban neighborhood with unreliable internet	High digital addiction and screen fatigue among students	Frequent internet shutdowns during protests
AppHive	High-rise apartment district with limited green space	School dropout among teen girls due to early caregiving roles	High cost of importing tech tools
WorkNet	Urban tech hub with high youth unemployment	Local businesses can't compete with large online platforms	No public funding for new startups
TalentBox	Isolated coastal suburb with growing tourism	Frequent flooding destroying small business stock	Local government approval process is slow
RepairPod	University town with many international students	Dependence on diesel generators harming air quality	High rates of informal employment
FoodLoop	Flood-prone city zone with informal housing	Limited access to professional mentors or networking	Public schools lack tech infrastructure
SpeakEZ	Peri-urban neighborhood with unreliable internet	Unemployment among youth with disabilities	Social stigma around mental health topics
HygieneX	High-rise apartment district with limited green space	Online misinformation and lack of media literacy	Low digital literacy among middle-aged users
	Urban tech hub with high youth unemployment	Informal vendors struggle with cashless payments	Community distrust in online platforms
	Densely populated informal settlement near factories	High risk of displacement to online transactions	

para asignar a cada equipo el **Concepto del proyecto** definido por:

- 1. Empresa emergente
- 1 Comunidad
- 1. Problema
- 1 Restricción



Todas las opciones
pueden designarse al azar
y combinarse entre sí

Reparte el libro de ejercicios del alumno, el Impact Canvas y el formulario de evaluación entre compañeros

3. Guía de exploración y planificación

Anima a los alumnos a:

- Comprender cómo funciona la iniciativa original
- Investiga o reflexiona sobre la comunidad asignada
- Utiliza el Impact Canvas para empezar a rediseñar
- Centrarse en la empatía, la sostenibilidad y la responsabilidad



4. Apoya el pensamiento ético

Ejemplos de preguntas:

- «¿Cuáles son las consecuencias imprevistas de tu idea?»
- «¿De qué manera contribuye tu solución a la equidad o la inclusión?»
- «¿De qué manera beneficia esta empresa a la comunidad, más allá de los beneficios económicos?»

5. Facilita la presentación

Cada equipo de estudiantes deberá presentar:

- Su proyecto adaptado
- ¿Qué lo hace ético y centrado en la comunidad?
- Su impacto cuantificable o su plan de retribución

Utiliza la hoja de evaluación y el formulario de comentarios de los compañeros para calificación por parte del profesor y del alumno.

Emprender con ética

Diseño de startups orientadas al impacto

6. Criterios de evaluación

- Creatividad y pertinencia de la adaptación
- Integración en la comunidad y conciencia ética
- Claridad y viabilidad de la estrategia de retribución
- Participación y comunicación durante la presentación



Resultados de aprendizaje previstos

- Reconocimiento del papel de la responsabilidad social y la ética en el emprendimiento contemporáneo
- Adaptación de modelos de negocio existentes para resolver los retos reales de la comunidad
- Aplicación de la resolución creativa de problemas dentro de unos límites definidos
- Incorporación de la empatía en el diseño de soluciones inclusivas y centradas en la comunidad
- Comunicación clara y convincente de ideas de proyectos de emprendimiento mediante presentaciones estructuradas
- Colaboración eficaz y evaluación constructiva entre compañeros
- Uso de herramientas de diseño estructurado para la planificación y la presentación

Herramientas y materiales

- Lista de 35 empresas emergentes con resúmenes
- Documento sobre el panorama de los retos (comunidades, problemas, limitaciones)
- Herramienta digital de generación aleatoria / Archivo de Excel con los datos necesarios
- Hojas de trabajo, plantilla de lienzo, hoja de evaluación y formulario de comentarios

Próximos pasos para los docentes

1. **Incorporar a los módulos de emprendimiento o innovación** → Utilizar el conjunto de herramientas como un proyecto práctico dentro de los planes de estudios de empresariales, economía o innovación, reforzando tanto la mentalidad emprendedora como la responsabilidad social.
2. **Organízalo como un laboratorio de innovación temporal o una semana de retos** → Lleva a cabo el proyecto en forma de un «design sprint» específico o un laboratorio de startups de entre 3 y 5 días de duración, ideal para semanas de proyectos, actividades extraescolares o ferias de emprendimiento.
3. **Fomentar la participación comunitaria o las conexiones con el mundo real** → Invitar a ONG, empresas locales o líderes cívicos a aportar sus opiniones y evaluar los proyectos de los estudiantes. Esto une el aprendizaje en el aula con un impacto real
4. **Incorporarlo como proyecto de culminación en el plan de estudios de emprendimiento** → Utilizar *Venture Ethically* como actividad culminante en la que los estudiantes apliquen sus conocimientos sobre modelos de negocio, adecuación al mercado, innovación y ética. Esto hará que el enfoque pase de las iniciativas centradas exclusivamente en los beneficios a un emprendimiento con una misión, lo que ayudará a los estudiantes a crear empresas que resuelvan problemas reales y contribuyan de manera significativa a la sociedad.

Emprender con ética

Diseño de startups orientadas al impacto

Anexo I

Herramienta de generación aleatoria

Cómo crear el generador aleatorio (Flippity.net)

Tu objetivo es crear un generador que seleccione al azar un elemento de cada una de tus cuatro categorías (Iniciativa, Comunidad, Problema, Limitación).

Pasos de configuración

- Visita la página de Flippity Randomizer: <https://www.flippity.net/v2/Randomizer.htm>
- Desplázate hacia abajo y abre la plantilla «Flippity Randomizer» desde «Opción 2: «Hojas de cálculo de Google».
- Haz clic en «Esta plantilla» para abrir la versión en hoja de cálculo
- Selecciona «Hacer una copia» (Archivo → Hacer una copia) para que se convierta en tu propia hoja de cálculo editable
- Cambiar el nombre de las columnas
- En la fila 1 de la hoja copiada, cambia el nombre de los encabezados predeterminados (por ejemplo, «Cosa 1», «Cosa 2») por:
 - Iniciativa
 - Comunidad
 - Problema
 - Restricción
- Introduzca sus listas a partir del documento Excel proporcionado «Datos del generador aleatorio».
- *Debajo de cada columna, pega tu lista (solo nombres, sin descripciones):*
- *Columna A (Empresa): 35 nombres de empresas emergentes*
- *Columna B (Comunidad): 15 comunidades*
- *Columna C (Problema): 30 problemas*
- *Columna D (Restricción): 45 restricciones*
- *Asegúrate de que cada elemento ocupe una celda (una fila). Deja filas en blanco solo al final, si es necesario.*
- *Publicar la hoja de cálculo en la web*
- *Ve a Archivo → Compartir → Publicar en la web*
- *Seleccionar todo el documento como página web*
- *Haz clic en «Publicar» y confirma*
- *Copia la URL generada (la necesitarás en el siguiente paso)*
- *En la hoja de cálculo, busca la pestaña titulada «Consigue el enlace aquí»*
- *Haz clic aquí y pega el enlace del documento publicado. A continuación, Flippity generará una página con un generador aleatorio que podrás ver utilizando tus listas.*
- *Abre el enlace del generador aleatorio*
- *Comprueba que cada clic te ofrece un elemento aleatorio de cada una de las cuatro columnas (de modo que obtienes una combinación, por ejemplo: Iniciativa «X», Comunidad «Y», Problema «Z», Limitación «W»)*
- *Compartir con los alumnos*
- *Envía el enlace de Flippity a tus alumnos (o muéstralo en clase)*

Emprender con ética

Diseño de startups orientadas al impacto

Anexo II

Instrucciones visuales para la herramienta de generación aleatoria en [Flippity.net](https://flippity.net)

1

Option 2: Google Sheets

Step 1: Modify the Google Spreadsheet Template

- Make a copy of [this template](#). (You'll need to sign-in with your Google account.)
- Edit the column headings in row 2.
 - You may use up to 10 columns.
- Create lists of words, names, phrases, etc. you want randomly mixed up under the column headings.
- Label your Randomizer by changing the name in cell A1.
- **Do not edit any cell with a blue background.**

Step 2: Publish Your Spreadsheet

- Go to File, Share, Publish to web, then click Publish.
- Copy the link generated in the Publish to the web dialog box (you'll need it in Step 3).

Step 3: Get Your Flippity.net Link

- Click on the Get the Link Here tab of the template (at the bottom).
- Paste the link you copied in Step 2 into cell A3.
- Click on the link that appears in cell A5 to go to your Flippity.net randomizer.

Step 4: Bookmark and Share

- Bookmark the page to find it again quickly.
- Share the Flippity.net link with anyone you want to use the randomizer.

Frequently Asked Questions

Can I include images?

- Yes, in the Google Sheets version. Just paste the URL (address) of a picture you find on the web in the appropriate cell.
 - URLs must end in ".gif", ".png", ".jpg", ".jpeg", or ".webp".
 - **You cannot use Google Drive to store your images.**
 - You can use Google Drawings. Use the "Publish to the web..." link.
 - Images are automatically resized.
 - Smaller images load quicker.
 - (You may use text or an image in a cell, but not both.)

Can I include links?

- Yes, type the text you'll be clicking on, followed by [[Link: followed by the full URL of the link you want to visit, followed by]]. Like this:
 - Spanish411 [[Link: <http://www.spanish411.net/>]]

Privacy and cookie settings
Managed by Google. Complies with IAB TCF, CMP ID: 300

2

 Google Sheets

Copy a document

Do you want to create a copy of the **Flippity.net Randomizer Template**?

[Create a copy](#)



Emprender con ética

Diseño de startups orientadas al impacto

	A	B	C	D	E
1	Randomizer				
2	Column1	Column2	Column3	Column4	Column5
3	Start-Up	Community	Problem	Constraint	
4	AppHive	Urban tech hub with high youth unemployment	Local businesses can't compete with large online platforms	No public funding for new startups	
5	Printify 3D	High-rise apartment district with limited green space	School dropout among teen girls due to early caregiving roles	High cost of importing tech tools	
6	ClickReach	Peri-urban neighborhood with unreliable internet	High digital addiction and screen fatigue among students	Frequent internet shutdowns during protests	
7	LearnNest	Flood-prone city zone with informal housing	Mental health issues related to social pressure and isolation	Language diversity without translation service	
8	SkyView Shots	University town with many international students	Electricity outages disrupting online work and study	Unstable electricity supply during peak hours	
9	PackPal	Isolated coastal suburb with growing tourism	Rising rent forcing residents to move frequently	Cultural resistance to female entrepreneurship	
10	Fixit Tech	Densely populated informal settlement near factories	Lack of job readiness skills among high school graduates	No formal address system for deliveries	
11	PodLab	Post-conflict urban center rebuilding public services	Limited access to affordable healthy food	Small business licenses are expensive	
12	AgriMetro	Remote mountain village gaining access to solar power	High levels of food delivery waste (containers, plastic)	Lack of digital payment access in rural areas	
13	RetroRack	City neighborhood with aging infrastructure and few youth programs	Cultural divide between newcomers and long-time residents	High risk of cybercrime in online transactions	
14	QuickCash	Digital nomad zone with expensive housing	Informal vendors struggle with cashless payments	Community distrust in online platforms	
15	CyberSafe	Low-income suburban sprawl with long commute times	Online misinformation and lack of media literacy	Low digital literacy among middle-aged users	
16	MindBridge	Urban renewal area with a mix of wealth and poverty	Unemployment among youth with disabilities	Social stigma around mental health topics	
17	TechHelpNow	Migrant transit hub near a regional capital	Limited access to professional mentors or networking	Public schools lack tech infrastructure	
18	GreenWrap	Old industrial district with emerging art scene	Dependence on diesel generators harming air quality	High rates of informal employment	
19	CauseCast		Frequent flooding destroying small business stock	Local government approval process is slow	
20	CodeLaunch		Street harassment making public areas unsafe for women	Poor road access during rainy seasons	
21	RideLink		Few after-school options for youth	Gentrification pricing out local families	
22	EthiWear		Limited financial literacy among young entrepreneurs	No access to secure online storage or backup	
23	ZoomFlow		Underrepresentation of local voices in media	Community divided by ethnic/political tension	
24	SkillSwap		Inequitable access to remote jobs	High mobile data costs	
25	ClickCart		Lack of creative spaces for community expression	Few safe public spaces to gather	
26	GreenCharge		No recycling options for tech/e-waste	Lack of free Wi-Fi zones	

A5 =IF(A3="", "", . . . ,HYPERLINK("https://www.flippity.net/v2/ra.php?k=" & REGEXEXTRACT(A3,"/d/(.*)/"), "https://www.flippity.net/v2/ra.php?k=" & REGEXEXTRACT(A3,"/d/(.*)/")))

- 1: Publish Your Spreadsheet** (Click on File → Share → Publish to web → Publish)
- 2: Copy the link you are provided and paste it into cell A3 below ↓**
- 3: Click on the link in cell A5 below to go to your Flippity.net Randomizer ↓**
- 4: Bookmark your Flippity activity to find it again quickly. Share the Flippity link with anyone you want to use it.**

Changes made in the spreadsheet will automatically be reflected in your Flippity activity — no need to re-publish or get a new link.
Changes may take up to 5 minutes to appear in your activity.

[See Troubleshooting for more help.](#)

Template Version 5