



START-DSP ENTRECOMP INTEGRATION CANVAS

* Σημείωση: για την εξοικονόμηση χαρτιού, παρακαλούμε εκτυπώστε αυτό το έγγραφο σε κλίμακα του γκρι ή ασπρόμαυρο αντί για έγχρωμο. Παρακαλούμε εκτυπώστε και στις δύο όψεις του χαρτιού (διπλής όψης) και, αν είναι δυνατόν, εκτυπώστε πολλές διαφάνειες ή σελίδες σε μία σελίδα.

Αυτός ο πόρος διατίθεται υπό την
άδεια CC BY 4.0



Co-funded by
the European Union

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά των συγγραφέων και δεν αντανακλούν απαραίτητα αυτές της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Deutscher Akademischer Austauschdienst e.V., Nationale Agentur für Erasmus+ Hochschulszusammenarbeit. Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η χρηργούσα αρχή μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνες για αυτές.

www.start-dsp.eu

Ένας απλός οδηγός για

Τι είναι το EntreComp Integration Canvas;

Το EntreComp Integration Canvas είναι ένα εργαλείο που βοηθά τους εκπαιδευτικούς να σχεδιάσουν μαθήματα που περιλαμβάνουν επιχειρηματικές δεξιότητες, με βάση το ευρωπαϊκό πλαίσιο EntreComp. Αυτές οι δεξιότητες περιλαμβάνουν στοιχεία όπως η δημιουργικότητα, η ομαδική εργασία, η επίλυση προβλημάτων και η μετατροπή των ιδεών σε πράξη. Το Canvas σας βοηθά να δείτε όλα τα μέρη του μαθήματός σας σε ένα μέρος, από τους μαθησιακούς στόχους έως τις μεθόδους διδασκαλίας και την αξιολόγηση.

Πώς να το χρησιμοποιήσετε;

Χρησιμοποιήστε τον πίνακα «Canvas» μαζί με τις κάρτες σχεδιασμού μαθήματος (1 και 2). Εξετάστε κάθε ενότητα του πίνακα «Canvas» (Ανάλυση, Αντίκτυπος, Σχεδιασμός, Εκτέλεση) και χρησιμοποιήστε τις κάρτες για να καθοδηγήσετε τη σκέψη σας.

Οι Κάρτες περιέχουν χρήσιμες ερωτήσεις και ιδέες για κάθε ενότητα. Εργαστείτε μόνος ή σε μια μικρή ομάδα και γράψτε τις ιδέες σας απευθείας στον Καμβά. Μόλις ολοκληρωθεί, ο Καμβάς θα σας βοηθήσει στο σχεδιασμό ή τη βελτίωση του μαθήματός σας.

Παράδειγμα:

Ένας καθηγητής μηχανικής θέλει οι μαθητές να εργαστούν πάνω σε πραγματικά προβλήματα βιωσιμότητας.

Συμπληρώνουν το Canvas επιλέγοντας τη μάθηση με βάση τα έργα, καθορίζοντας σαφείς στόχους και εστιάζοντας σε δεξιότητες όπως η δημιουργικότητα και η ηθική σκέψη. Οι μαθητές εργάζονται σε ομάδες για να σχεδιάσουν οικολογικές λύσεις για το σχολικό συγκρότημα.

Στο τέλος, παρουσιάζουν τις ιδέες τους και λαμβάνουν ανατροφοδότηση, αποκτώντας πραγματική επιχειρηματική εμπειρία.

CANVAS

Ανάλυση

Περιβάλλον μαθήματος

Αντίκτυπος

Εξωτερικός αντίκτυπος

Αντίκτυπος στις ικανότητες EntreComp των φοιτητών

Μεθοδολογίες διδασκαλίας

Αποδεικτικά στοιχεία μάθησης των μαθητών

Αξιολόγηση μαθησιακών αποτελεσμάτων

Παράδειγμα

Πόροι

Διαδρομή και σημεία ελέγχου

Συστήματα εμπλοκής και υποστήριξης

Παρακολούθηση και ανατροφοδότηση

